



aprenderaprogramar.com

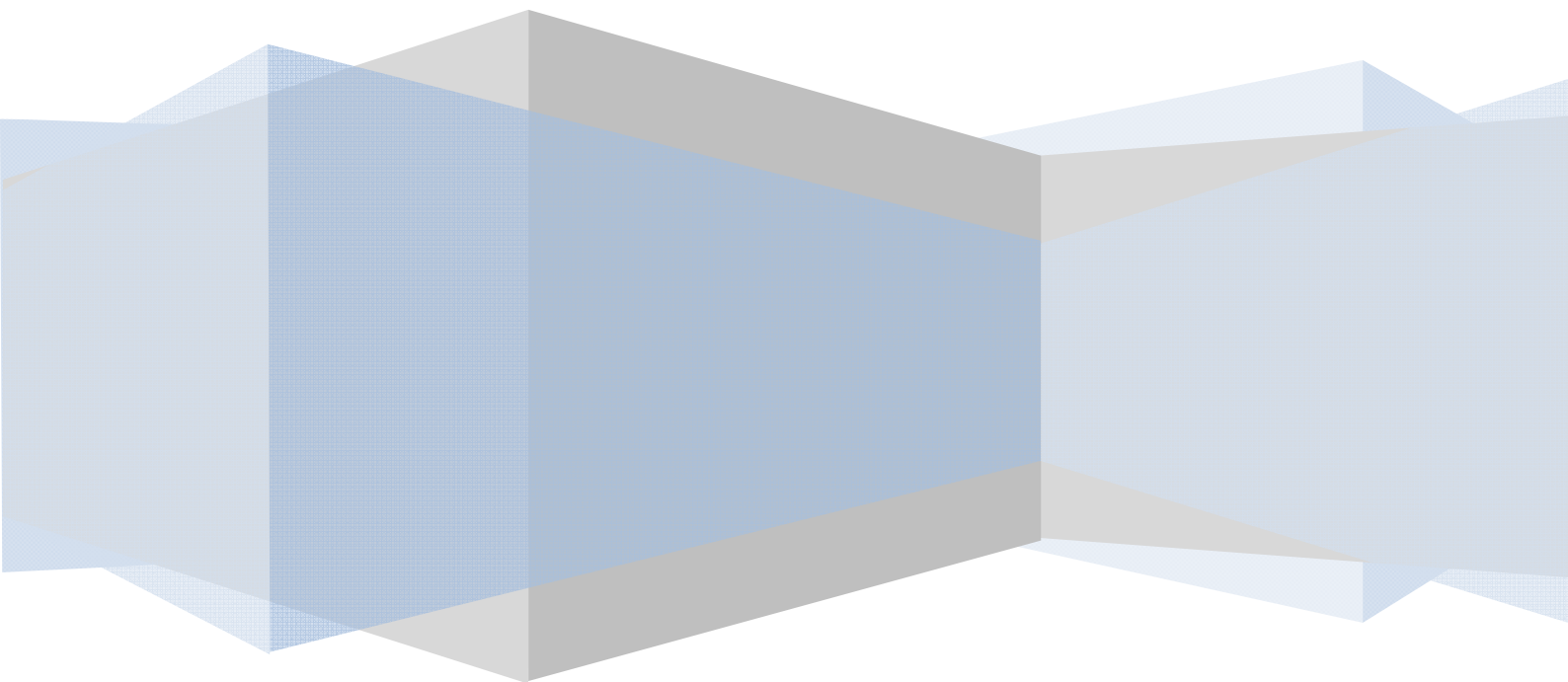
Líneas de actividad de aprenderaprogramar.com (CN00101A)

Sección: Conócenos

Categoría: Líneas de actividad aprenderaprogramar.com

Autor: Redacción aprenderaprogramar.com

Resumen: Explicamos las líneas de actividad de aprenderaprogramar.com, que se centran en diversos campos relacionados con la programación e informática: Formación on-line y presencial. Venta y edición de libros (soporte papel y e-books). Desarrollo de aplicaciones informáticas y de páginas y portales web. Diseño, impresión y venta de camisetas de humor informático. Otras.



LÍNEAS DE ACTIVIDAD DE APRENDERAPROGRAMAR.COM

aprenderaprogramar.com mantiene las siguientes líneas de actividad:

- a) Formación on-line y formación presencial.
- b) Edición y venta de libros (en papel y como e-books) y publicaciones.
- c) Diseño, impresión y venta de camisetas de humor informático.
- d) Diseño y desarrollo de aplicaciones informáticas.
- e) Diseño y desarrollo de páginas, portales y aplicaciones web.
- f) Otras actividades: diseño y venta de camisetas y otras.

FORMACIÓN ON-LINE

Trabajamos desarrollando material formativo propio en el área de programación e informática, dirigido a usuarios particulares y empresas. Utilizamos como plataforma principal la web www.aprenderaprogramar.com pero también impartimos cursos presenciales y editamos libros en formato papel o e-book.

FORMACIÓN PRESENCIAL

Impartimos formación en distintas materias relacionadas con la programación e informática, en cursos propios o por encargo de empresas e instituciones. También colaboramos participando como ponentes en actividades formativas de universidades y otras instituciones.

VENTA DE LIBROS Y PUBLICACIONES

Realizamos venta minorista de libros editados por aprenderaprogramar.com a través de nuestro portal web principal. También ofertamos libros y publicaciones de otros sellos editoriales, previo acuerdo con los mismos.

EDICIÓN DE LIBROS

Editamos libros escritos por miembros de aprenderaprogramar.com o colaboradores en formato clásico (papel) o electrónico. Nuestra marca editorial es aprenderaprogramar.com.

DISEÑO Y DESARROLLO DE APLICACIONES INFORMÁTICAS

Realizamos desarrollos para terceros en el ámbito de la programación e informática. El primer paso antes del desarrollo de una aplicación informática es la correcta definición de las necesidades y el diseño previo (proyecto de trabajo) que permitirá que la aplicación se desarrolle en un plazo de ejecución y con unos resultados óptimos.

DISEÑO Y DESARROLLO DE PÁGINAS, PORTALES Y APLICACIONES WEB.

Realizamos desarrollos para terceros en el ámbito de los desarrollos web, trabajando a nivel de pequeñas y medianas empresas y autónomos.

DISEÑO, IMPRESIÓN Y VENTA DE CAMISETAS DE HUMOR INFORMÁTICO

A partir de diseños de nuestros dibujantes colaboradores, realizamos el diseño, impresión y venta de camisetas de humor informático. Tenemos más de 100 modelos de camisetas disponibles basadas en nuestros dibujos exclusivos, ideales para un regalo pero también para hacer grandes cantidades para una promoción de facultad, grupos, etc. Para grupos ofrecemos la personalización del diseño a partir de las indicaciones del cliente.

OTRAS ACTIVIDADES

Actividad de consultoría y optimización de procesos, incluidas bases de datos y seguridad informática, previo estudio de las necesidades de los clientes, valoración de las tecnologías que le pueden resultar necesarias, presupuesto y previsión de plazos.