



aprenderaprogramar.com

Normas para la creación de diagramas de flujos. Ejemplos y ejercicios resueltos. (CU00139A)

Sección: Cursos

Categoría: Curso Bases de la programación Nivel I

Fecha revisión: 2024

Autor: Mario R. Rancel

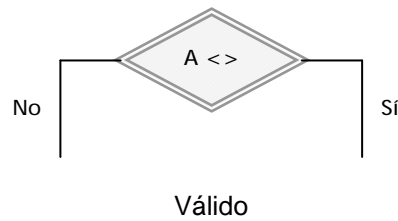
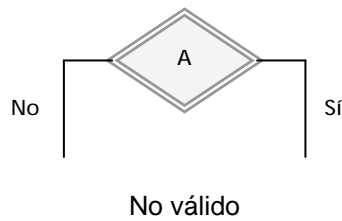
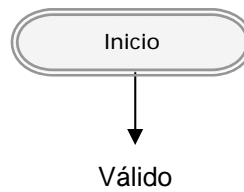
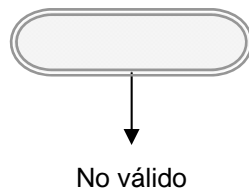
Resumen: Entrega nº 38 del Curso Bases de la programación Nivel I

24

NORMAS PARA LA CREACIÓN DE DIAGRAMAS DE FLUJO

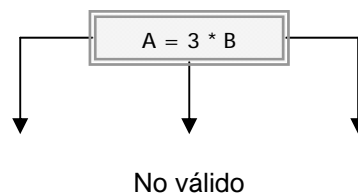
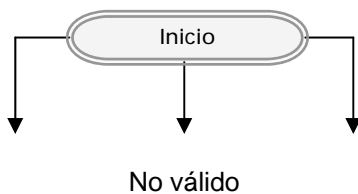
1. Los diagramas de flujo se escriben de arriba abajo y de izquierda a derecha.
2. Todo símbolo (excepto las líneas de flujo) llevará en su interior información que indique su función exacta y unívoca.

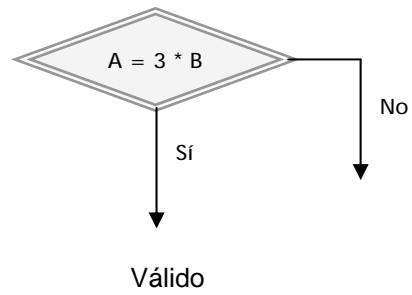
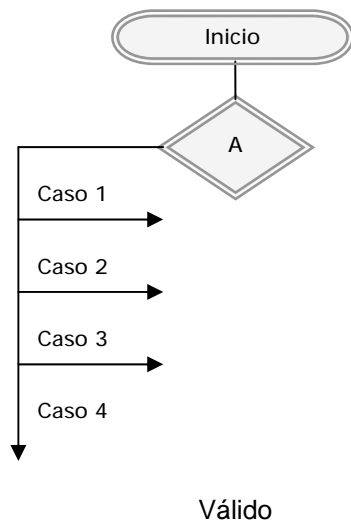
EJEMPLOS



3. Un elemento del diagrama no puede tener más de una salida si no es un elemento de decisión. Existen excepciones que veremos en su debido momento.

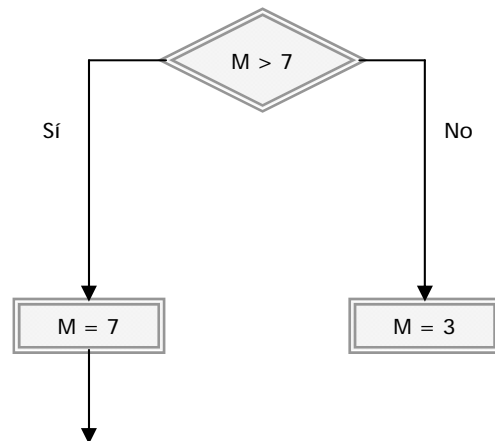
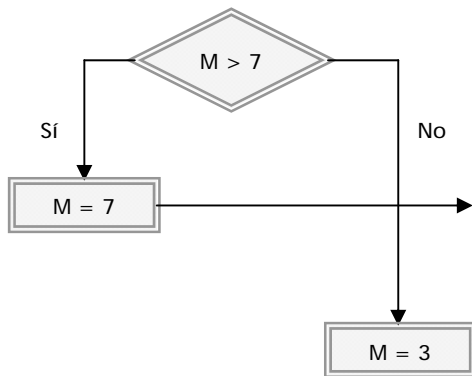
Ejemplos:





4. Las líneas de flujo no pueden cruzarse.

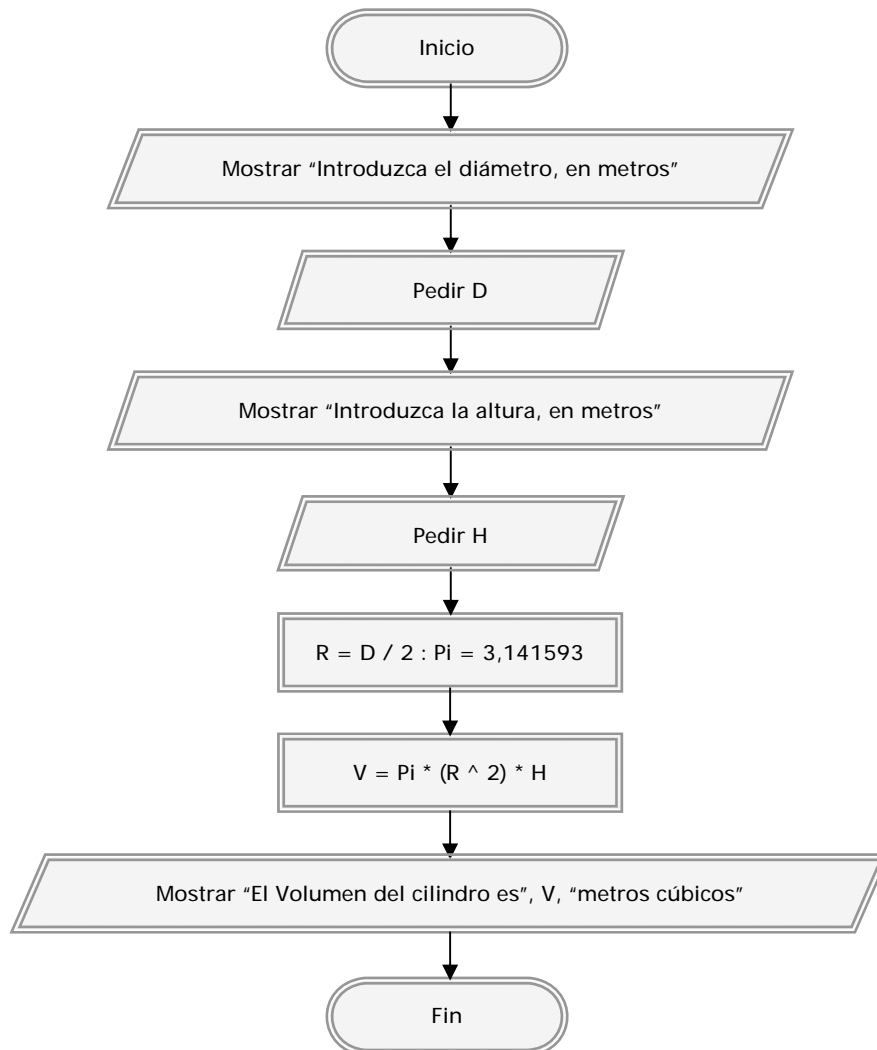
Ejemplos:



EJERCICIO

Crear el diagrama de flujo que proporcione el volumen de un cilindro dados su altura y diámetro.

SOLUCIÓN



Comentarios: resulta válido introducir dos instrucciones dentro de un elemento gráfico, siempre que sean del mismo tipo.

Próxima entrega: CU00140A

Acceso al curso completo en [aprenderaprogramar.com](http://www.aprenderaprogramar.com) --> Cursos, o en la dirección siguiente:
http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=28&Itemid=59