

# APRENDER PROGRAMACIÓN JAVA AVANZADO I.

## [PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS]

### Objetivos

---

Los objetivos de este curso serán por un lado seguir aprendiendo características y funcionalidades de Java y por otro lado adquirir conocimientos y experiencia en un nivel un poco más avanzado y profesional, centrando nuestro foco de atención en las funcionalidades más usadas a modo general.

### Destinatarios

---

Preferentemente el curso va dirigido a toda aquella persona que tiene ya cierta experiencia y conocimientos de programación básica estructurada y/o orientada a objetos, y que también haya realizado algún tipo de iniciación en el mundo de la programación java. Específicamente dirigido a aquellas personas que hayan realizado el curso "Aprender programación Java desde cero" de aprenderaprogramar.com.

### Contenidos

---

- ✓ INTRODUCCIÓN Y REPASO DE CIERTOS CONOCIMIENTOS PREVIOS.
- ✓ PRINCIPALES CLASES DE UTILIDADES EN JAVA. PAQUETES LANG Y UTIL.
- ✓ TRATAMIENTO Y GESTIÓN DE EXCEPCIONES O ERRORES.
- ✓ GESTIÓN DE LA ENTRADA/SALIDA EN JAVA. LECTURA Y ESCRITURA EN FICHEROS.
- ✓ INTRODUCCIÓN A LAS INTERFACES GRÁFICAS AWT Y SWING. GESTIÓN DE EVENTOS.
- ✓ INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE SOFTWARE CON NETBEANS.
- ✓ DESARROLLO AVANZADO CON NETBEANS.
- ✓ GESTIÓN DE CONTROL DE VERSIONES. SISTEMA MERCURIAL.

### Duración

---

150 horas de dedicación efectiva, incluyendo lecturas, estudio y ejercicios.

### Dirección, modalidades y certificados

---

El curso está dirigido por Manuel Sierra García, Analista-Programador de aprenderaprogramar.com. Se oferta bajo las modalidades web (gratuito).